

## Python 2.\*

Interpretiert die Eingabe mit `input()` als Wert.

Beispiel aus 4+4 wird mit `input()` 8 übergeben. !!!

Wichtig !!

Wenn man hier als Eingabe das Wort `secret` eingibt, hat man sofort gewonnen.

Diese Eigenschaft von `input` in Python 2.\* lässt sich in unserem Beispiel zum »Cheaten« verwenden (nicht erwünscht)!!!

```
secret = 1337
guess = 0
i = 0
while guess != secret:
    guess = input ("Raten Sie: ")
    print (guess)
```

---

## Python 2.\*

Mit dem Befehl `raw_input()` wird die Eingabe als String interpretiert. !!!

Erst durch den `int()` Befehl bekommt die Variable `guess` einen Integerwert zugewiesen.

```
secret = 1337
guess = 0
i = 0
while guess != secret:
    guess = int (raw_input ("Raten Sie: "))
    print (guess)
```

---

## Python 3.\* :

Interpretiert die Eingabe mit `input()` als String !!!

Erst durch den `int()` Befehl bekommt die Variable `guess` einen Integerwert zugewiesen.

```
secret = 1337
guess = 0
i = 0
while guess != secret:
    guess = int ( input ("Raten Sie: ") )
    print (guess)
```

---

**In Python 3.\* verhält sich `input()`, wie sich `raw_input()` in Python 2.\* verhält.**

Den Befehl `raw_input()` gibt es in Python 3.\* nicht mehr !!!

Siehe auch:

[http://openbook.galileocomputing.de/python/python\\_kapitel\\_09\\_002.htm](http://openbook.galileocomputing.de/python/python_kapitel_09_002.htm)

Rüdiger Bartz  
Enkirch, 03.04.2013